

Risoluzione della prova
ESAME DI STATO DI LICEO SCIENTIFICO

a.s. 2002/2003
CORSO SPERIMENTALE
SESSIONE SUPPLETIVA

Autonomi gruppo 2

N.B. A parte il quesito 10, tutti gli altri i quesiti ed entrambi i problemi sono identici a quelli proposti per la prova suppletiva PNI 2002/3

PROBLEMI

1)

2) Siano L, K, M, H i punti di tangenza

QUESTIONARIO

1) Sono possibili almeno due soluzioni, di cui una più propriamente “geometrica” e l’altra “trigonometrica”. Noi considereremo la prima.

Risoluzione di tipo geometrico:

Consideriamo il cerchio di centro O e raggio r e le due corde AB di lunghezza l e AC sottesa

all’angolo al centro $\hat{AOC} = 1/2 \hat{AOB}$ (vedi figura).

Il triangolo AOB è isoscele sulla base AB, pertanto la bisettrice dell’angolo al centro, la mediana e l’altezza relative alla base coincidono. Ne segue che il raggio OC (bisettrice dell’angolo al centro per costruzione) interseca AB nel punto medio H.

➤ Applichiamo allora il Teorema di Pitagora al triangolo AHO:

$$\overline{OH} = \sqrt{\overline{OA}^2 - \overline{AH}^2} = \sqrt{r^2 - \frac{l^2}{4}};$$

➤ Ricaviamo CH per differenza: $\overline{CH} = \overline{OC} - \overline{OH} = r - \sqrt{r^2 - \frac{l^2}{4}}$

➤ Riappliciamo il Teorema di Pitagora, questa volta al triangolo ACH:

$$\overline{AC} = \sqrt{\overline{AH}^2 + \overline{CH}^2} = \sqrt{\frac{l^2}{4} + r^2 + r^2 - \frac{l^2}{4} - 2r\sqrt{r^2 - \frac{l^2}{4}}};$$

1° quadrato

2° quadrato

Doppio prodotto

Sviluppo del quadrato di CH

svolgendo i calcoli $\sqrt{r(2r - \sqrt{4r^2 - l^2})} = \sqrt{r} * \sqrt{2r - \sqrt{4r^2 - l^2}}$.

➤ Si tratta del risultato voluto, pertanto potreste fermarvi al punto precedente.

Tuttavia può essere espresso in modo più elegante ricordando le formule dei radicali

doppi
$$\sqrt{a \pm \sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a + \sqrt{a^2 - b}}{2}} \pm \sqrt{\frac{a - \sqrt{a^2 - b}}{2}}$$

2) Si consideri la fig.1 che illustra la situazione descritta nel quesito. Già da qui è possibile intuire la perpendicolarità tra i due piani.

Per una dimostrazione più rigorosa ricordiamo innanzitutto che si dice angolo formato da due piani α e β l'angolo di una sezione normale, cioè l'angolo formato dalle due rette in cui un terzo piano γ perpendicolare alla retta s ottenuta dall'intersezione di α e β , interseca α e β .

Si può mostrare che il piano γ si può scegliere in modo che contenga la retta r .

Sia P il punto in cui r interseca β . Da P conduciamo sul piano β la perpendicolare ad s ; sia H il piede di detta perpendicolare. Poiché $r \perp \beta$ e, per costruzione, $PH \perp s$, per il teorema delle tre perpendicolari, il piano γ contenente r ed H è perpendicolare ad s , quindi dà origine ad una sezione normale del diedro formato da α e β .

Sia t la retta $\alpha \cap \gamma$. T è complanare con r (sul piano γ) e giace su α che è parallelo ad r ; quindi r e t sono parallele. Siano T ed R rispettivamente un punto di t e un punto di r , diversi da P ed H , e situati nel medesimo semispazio rispetto a β .

Gli angoli PHT e HPR sono coniugati interni rispetto alla coppia di rette r, t e alla trasversale PH .

Poiché l'angolo HPR è retto (in quanto $r \perp \beta$), deve essere retto anche PHT , supplementare di HPR .

Perciò è provato che una sezione normale del diedro formato da α e β genera un angolo retto, cioè α e β sono perpendicolari. Cvd.

3) Dato il modo in cui è stato posto il quesito è possibile sia una risoluzione "canonica" impostando un sistema di disequazioni irrazionali sia una risoluzione meno elegante ma altrettanto efficace per "tentativi"

a) **Risoluzione tramite sistema di disequazioni irrazionali.**

- Le condizioni che determinano il dominio della funzione assegnata si ottengono imponendo

che il radicale di ciascuna delle due radici quadrate sia ≥ 0 . Si ottiene il seguente sistema

$$\begin{cases} x^2 - 2x \geq 0 \\ x - \sqrt{x^2 - 2x} \geq 0 \end{cases} \quad (*)$$

- Poiché la seconda disequazione si può scrivere come $x \geq \sqrt{x^2 - 2x}$

cioè è del tipo $\sqrt{f(x)} \leq g(x)$ essa è equivalente a $\begin{cases} g(x) \geq 0 \\ f(x) \geq 0 \\ f(x) \leq g(x)^2 \end{cases}$ che nel

nostro caso diventa $\begin{cases} x^2 - 2x \geq 0 \\ x \geq 0 \quad (**) \\ x^2 \geq x^2 - 2x \end{cases}$

- La prima di tali disequazioni coincide proprio con la prima diseq. di (*); il sistema (**) è pertanto sufficiente a caratterizzare il dominio della funzione.

- Lo schema risolutivo del sistema è il seguente:

disequazione1 _____●0-----2• _____
disequazione2 -----●0 _____
disequazione3 -----●0 _____
sistema -----●-----● _____

La soluzione pertanto è $x = 0$ e $x \geq 2$

N:B: ●questo simbolo indica che gli estremi vanno presi!!!

b) Risoluzione tramite tentativi:

Dal momento che erano fornite quattro risposte di cui una sola valida, una tecnica efficace anche se empirica era quella di procedere per esclusione:

- Le prime due risposte implicavano $x \leq 0$; era immediato notare che x negativo rendeva tutto il primo radicando negativo, in quanto la seconda radice diventava a sua volta negativa in virtù del segno meno che aveva davanti. La somma di due quantità negative non può essere che negativa. a) e b) erano da escludersi!!!
- La c) e la d) differivano rispettivamente nell'escludere o accettare il valore 2. Risultava allora immediato vedere cosa accadeva per $x=2$. Si trovava $f(x)=2$. La soluzione corretta pertanto era la d)!!!

4) Distinguiamo la condizione necessaria da quella sufficiente

- Dimostrare la prima parte, cioè la **condizione necessaria**, era immediato: Se infatti un polinomio ha due radici in $x = a$, ciò significa che la curva corrispondente è tangente all'asse x in a . Tale tangente in quanto tangente orizzontale avrà coefficiente angolare nullo, ma tale coefficiente angolare non è altro che il valore della derivata calcolato in a , ovvero $f'(a)=0$. Cvd
- Per dimostrare che la seconda parte non è necessariamente vera basta portare un controesempio: la curva $y=1/6 * (x-a)^3$ ha come polinomio associato l'espressione che compare al secondo membro. La derivata prima si annulla in a , e così pure il polinomio, ma quest'ultimo ha ben tre radici in a , non solo due.
- Si rende allora necessario rileggere attentamente il testo del quesito:

Si consideri un polinomio di grado $n \geq 2$ nella variabile reale x con coefficienti reali. Dimostrare che condizione necessaria e sufficiente affinché esso ammetta due zeri uguali al numero reale a è che il valore del polinomio e quello della sua derivata prima si annullino per $x=a$.

Se tale testo si interpreta come "ammetta esattamente due zeri uguali ad a ", allora abbiamo visto che la c.n non è vera; se invece l'interpretazione è "ammetta almeno due zeri uguali ad a " allora sono vere sia la condizione necessaria che quella sufficiente.

E' più probabile che questa sia l'interpretazione giusta nel senso che ammette due radici e su eventuali altre non si ipotizza nulla.

Alla luce di tale interpretazione rivediamo la dimostrazione:

- **C.necessaria**: Poiché a è radice almeno doppia, il polinomio $p(x)$ di grado n si potrà fattorizzare così:
 $p(x) = (x-a)^2 * q(x)$ con grado di $q(x) = n-2$;
non si esclude pertanto che lo stesso $q(x)$ sia divisibile per $(x-a)$, in tal caso a sarà radice di molteplicità maggiore di due per $p(x)$.
Derivando il polinomio: $p'(x) = 2(x-a) * q(x) + (x-a)^2 * q'(x)$ e quindi $p'(a) = 0$ cvd.
- **C.sufficiente**: Poiché $p(x)$ per ipotesi si annulla in a , sarà $p(x) = (x-a) * s(x)$ e $p'(x) = s(x) + (x-a) * s'(x)$
poiché $p'(x)$ si annulla essa pure in a per ipotesi, deve essere $s(a) = 0$ cioè $s(x) = (x-a) * q(x)$ ma ciò implica che la fattorizzazione di $p(x)$ possa essere rivista come $p(x) = (x-a)^2 * q(x)$ cioè $p(x)$ ha radice almeno doppia in a .

5) Innanzitutto va determinato il dominio della funzione $f(x) = (1+x)^{\frac{1}{x}}$: $x \neq 0$ perché al denominatore dell'esponente e $x+1 > 0$ perché la base di una funzione esponenziale deve essere positiva. Dominio: $]-1, 0[\cup]0, +\infty[$

- E' immediato pertanto verificare che non ha senso cercare il limite b) $x \rightarrow -\infty$
- Posto $1/x = t$ il limite c) diventa il limite notevole $\lim_{t \rightarrow \pm\infty} (1 + 1/t)^t = e$
- Infine il limite a) risulta essere una forma indeterminata del tipo ∞^0 .

E' possibile risolverlo con De l'Hospital riscrivendolo come $\lim_{x \rightarrow +\infty} e^{\frac{1}{x} \ln(1+x)}$ (*) e affrontando il limite dell'esponente.

Si tratta di due infiniti, continui e derivabili in $]0, +\infty[$, inoltre la derivata di x non si annulla mai. Valgono le ipotesi del teorema di De l'Hospital e

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln(x+1)}{x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{1}{1+x} = 0 \quad \text{da cui} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} e^{\frac{1}{x} \ln(1+x)} = e^0 = 1.$$

6) Ricordiamo: Un sistema lineare omogeneo $n \times n$ (ugual numero di equazioni e di incognite) ha come unica soluzione la soluzione nulla se e solo se la matrice dei coefficienti ha determinante diverso da zero.

Applicando la regola di Sarrus si trova che il determinante vale:

$$k(k^2 - 1) - (k-1) + (1-k) = (k-1)(k^2 + k - 2) = (k-1)^2(k+2)$$

esso risulta uguale a zero solo se $k=1$ o $k=-2$.

Per questi due valori pertanto il sistema ha ulteriori soluzioni oltre a quella nulla.

Se invece k è diverso sia da 1 che da -2 , l'unica soluzione del sistema è la terna $(0,0,0)$.

L'affermazione del quesito è pertanto falsa; non viene considerato infatti $k=-2$ tra i valori che danno luogo a soluzioni non nulle.

7) La formula dell'area dell'ellisse con semiassi a, b è pab .

a) Dimostrazione tramite trasformazioni:

- Ricordiamo che il determinante della matrice dei coefficienti di una affinità fornisce il rapporto tra le aree di una figura trasformata e della figura controimmagine:

$$\det A = \frac{\text{Area figura trasformata}}{\text{Area figura di partenza}} \quad (*)$$

Ciò permette di ottenere l'area dell'una o dell'altra figura conoscendo il determinante ed una delle due aree.

- Una qualsiasi ellisse può essere immaginata centrata nell'origine, coi propri semiassi giacenti sugli assi cartesiani del sistema di riferimento; cioè con una opportuna scelta degli assi può essere vista come ellisse di eq. $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.
- Tale ellisse a sua volta può essere vista come trasformata della circonferenza di centro $(0,0)$ e raggio unitario nella dilatazione $\begin{cases} x' = ax \\ y' = by \end{cases}$ avente determinante della matrice associata ab
- Poiché tale circonferenza ha area π , dalla (*) si ottiene che Area ellisse = $\pi \cdot ab = pab$.

b) Dimostrazione tramite calcolo di integrali

- Abbiamo detto che una qualsiasi ellisse può essere immaginata centrata nell'origine, coi propri semiassi giacenti sugli assi cartesiani del sistema di riferimento; cioè con una opportuna scelta degli assi può essere vista come ellisse di eq. $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.

- Da qui esplicitiamo y, in modo da ottenere l'espressione della funzione che rappresenta la semiellisse superiore:

$$y = b\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$

- L'area cercata è quattro volte quella compresa tra tale funzione, l'asse delle x e le due rette x=0 e x=a

- E' allora sufficiente calcolare il seguente integrale $4 \int_0^a b\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}} dx = 4b \int_0^a \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}} dx$

Conviene effettuare un cambiamento di variabile $x/a = \sin t$, cioè $x=a \cdot \sin t$ da cui si ottiene $dx = a \cos t dt$.

L'integrale, ricordando di cambiare opportunamente gli estremi di integrazione, diventa:

$$4b \int_{-\frac{p}{2}}^{\frac{p}{2}} \sqrt{1 - \sin^2 t} \cdot a \cdot \cos t dt = 4ab \int_{-\frac{p}{2}}^{\frac{p}{2}} \sqrt{\cos^2 t} \cdot \cos t dt = 4ab \int_{-\frac{p}{2}}^{\frac{p}{2}} \cos^2 t dt = 4ab \cdot \frac{1}{2} \int_{-\frac{p}{2}}^{\frac{p}{2}} (1 + \cos(2t)) dt =$$

$$= 2ab \cdot \left[t + \frac{1}{2} \sin(2t) \right]_{-\frac{p}{2}}^{\frac{p}{2}} = 2pab/2 = pab$$

Formula di bisezione
per il coseno

8) Ricordiamo che le equazioni di una affinità sono quelle di una similitudine diretta se i coefficienti della diagonale principale sono uguali e quelli della diagonale secondaria risultano opposti

- Nel nostro caso ciò significa impostare il seguente sistema:

$$\begin{cases} a + 1 = 2b \\ -b = -a + 1 \end{cases} \quad \text{da cui si ricava facilmente } a=3 \text{ e } b=2$$

Sostituendoli nell'affinità di partenza si ottiene:

$$\begin{cases} x' = 4x - 2y + 3 \\ y' = 2x + 4y - 1 \end{cases}$$

Ricerca del punto unito: è sufficiente risolvere: $\begin{cases} x = 4x - 2y + 3 \\ y = 2x + 4y - 1 \end{cases}$

da cui si ricava $x=-7/13$ $y=9/13$.

9a) Se la prima pallina estratta è rimessa nell'urna, qualunque informazione su di essa non può influenzare in alcun modo l'estrazione della seconda pallina. Ne segue che la probabilità cercata è 18/30.

b) In caso di mancata reimmissione invece cala il numero di casi possibili per la seconda pallina (da 30 a 29); inoltre sapere che la prima pallina estratta era bianca porta i casi favorevoli per la seconda da 18 a 17.

La probabilità cercata è 17/29

c) Coincide con il caso a) dal momento che non mi interessa affatto cosa sia venuto fuori prima. Volendo si può affrontare come:

esce bianca **ed** esce bianca **oppure** esce nera **ed** esce bianca

cioè $18/30 \cdot 17/29 + 12/30 \cdot 18/29 = 18/30 = 3/5$

10) Data $10^{(e^x)} = e^{(10^x)}$,

- applico ad ambo i membri il logaritmo naturale (potrei indifferentemente applicare il \log_{10})

$$\ln(10^{(e^x)}) = \ln e^{(10^x)}, \quad \text{da cui } e^x \ln 10 = 10^x$$

- metto in evidenza l'esponenziale $\left(\frac{10}{e}\right)^x = \ln 10$
- ricavo x applicando la definizione di logaritmo (esponente da dare ad una certa base per ottenere l'argomento: $x = \log_a b$ se e solo se $a^x = b$)
 $x = \log_{10/e}(\ln 10)$
- poiché la calcolatrice non è in grado di calcolare logaritmi in base diversa da dieci e da quella naturale, effettuo un cambiamento di base secondo la regola nota
 $\log_a b = \log_c b / \log_c a$
Decido di porre tutto in base e :
cioè $x = \ln(\ln 10) / \ln(10/e)$ con la calcolatrice è ora possibile calcolare un valore approssimato: 0,640239218